

INHOUD

Inleiding	3
De boontjes stellen zich voor	4
Waarom vallen de boontjes?	6
Grijp ze (niet) allemaal!	10
De race-minigames	14
De survival-minigames	38
De team-minigames	59
De finale-minigames	64
Dankwoord	76

ISBN: 978 90 00 37732 9

NUR: 240

© 2021 Van Holkema & Warendorf
Uitgeverij Unieboek | Het Spectrum bv.

www.de-leukste-kinderboeken.nl

Oorspronkelijke titel: *Fall Guys – Le guide de jeu*
Oorspronkelijke uitgave: 404 éditions, onderdeel van Édi8, Parijs

Tekst: Stéphane Pilet
Graphics: Romain Poiré
Vertaling: Mariella Manfré
Redactie en productie: Asterisk*, Amsterdam

Fall Guys is een handelsmerk van Mediatonic. Alle rechten voorbehouden.
Dit boek is geen officieel Fall Guys-product en is niet geautoriseerd door Mediatonic.

INLEIDING

In hele korte tijd hebben de waggelende, onhandige boontjes van Fall Guys de harten van spelers over de hele wereld veroverd. Een super-simpele besturing, gevarieerde minigames die vragen om een goed reactievermogen en dat alles met een vrolijkheid die doet denken aan die andere bekende game, *Worms*, waarin het beheersen van de gestalte van de personages het belangrijkste spelelement was... Fall Guys is een game vol subtiliteiten! Geen nood, deze gids zal je helpen de kroon te veroveren. Je leert hoe je overeind moet blijven en ontdekt de beste trucs om elke minigame door te komen en je te kwalificeren voor de finale.

Fall Guys is voortdurend in ontwikkeling. Minigames kunnen verdwijnen om aangepast te worden en er zullen regelmatig nieuwe opduiken. Op dit moment zal seizoen 4 zeker van start zijn gegaan. Dit boek is gemaakt tijdens seizoen 3. Wees dus niet verbaasd als je de nieuwste minigames hier niet tegenkomt.

Ik wens je veel leesplezier.

Stef Leflou



DE BOONTJES STELLEN ZICH VOOR

Ze zijn al een tijdje de grootste sterren van YouTube en Twitch. De boontjes van Fall Guys brengen hele mensenmassa's in beweging. Hier lees je wat je moet weten als je nieuw bent in dit universum.

Fall Guys gaat om zestig boontjes die het tegen elkaar opnemen in vijf minigames, de een nog maffier dan de ander. Het doel? Eerste worden en daarmee Koning van de Boontjes. Elke ronde bestaat uit een minigame waarin je je moet kwalificeren om een ronde verder

te komen. Bij elke ronde vallen er spelers af, totdat er nog maar een over is. Hoeveel spelers zich kwalificeren hangt af van het aantal deelnemers en van het soort minigame. Dit zijn de verschillende soorten minigames in Fall Guys.



RACE

Er zijn een heleboel verschillende race-minigames. Je bent niet uitgeschakeld als je in de afgrond valt, maar je moet de finish bereiken voordat het kwalificatie-aantal (rechts boven op je scherm) is behaald. Tips en trucs voor deze minigames vind je in hoofdstuk 4.



SURVIVAL

De survival-minigames zijn genadeloos. Als je valt, lig je er meteen en onherroepelijk uit. Afhankelijk van de game moet je in leven blijven tot het kwalificatie-aantal is behaald. Er gebeuren weleens ongelukken en dan kunnen er minder gekwalificeerden zijn dan verwacht. Wees in dat geval blij, want dan heb je minder tegenstanders in de finale (de finale kan hierdoor zelfs eerder van start gaan).



TEAMS

Deze minigames zijn vaak een ramp voor boontjes die al moeite hebben om in hun eentje een ronde door te komen. Afhankelijk van het moment waarop ze plaatsvinden (en dus van het aantal deelnemers) moeten 4, 3 of 2 teams het tegen elkaar opnemen. Hoe meer spelers er zijn, hoe moeilijker de game, want samenwerken is niet altijd eenvoudig. Als je met vrienden speelt, worden jullie bij elkaar geplaatst in teams en dat is al een voor-

deel. Je snapt dat de spelers van het team met de laagste score uitgeschakeld worden.



FINALE



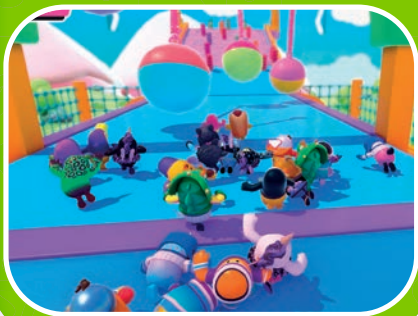
Uit wat voor minigame de finale ook bestaat, er blijft maar één boontje over. Nu is alles toegestaan, net als bij de andere minigames overigens. De winnaar krijgt een mooie kroon die je als betaalmiddel kunt gebruiken in de shop. Daar kun je allerlei extra's kopen om van jezelf een boon met stijl te maken.

WAAROM VALLEN DE BOONTJES?

Je hebt het vast al gemerkt: als boon val je vaak! De informatie op deze pagina's is bedoeld om je te laten begrijpen waarom dat zo is. Je vindt hier tips en leert hoe je mogelijk dodelijke valpartijen kunt voorkomen... nou ja... laten we dat in elk geval hopen!

1 ZE STRUIKELEN

De boontjes zijn heel erg wiebelig en struikelen daardoor makkelijk. Dat komt natuurlijk door de grappige vorm van de figuurtjes (een rond lichaam ondersteund door korte beentjes en kleine voetjes). Wanneer een boon op het punt staat te struikelen, zie je hem enigszins overhellen in een poging zijn evenwicht te bewaren. Als je op dat moment springt of snelheid maakt (wanneer je je bijvoorbeeld op een schuine helling bevindt), zul je zeker vallen. Dus probeer als dat gebeurt op een plat vlak te blijven, vaart te minderen en spring vooral niet!



2 HET IS TE HOOG

De meeste boontjes die van te grote hoogte vallen komen niet goed op hun voeten terecht. Als het boontje tijdens de val begint te gillen ('Woe-hoehoehoe'), betekent dat dat hij van een te grote hoogte is gevallen. Bij de landing zal hij gaan rollen en daarmee verliest hij tijd in de race (rustig maar, hij doet zich geen pijn bij de val). De enige manier om wat minder tijd te verliezen is door te duiken voordat je de grond raakt.



3 ZE LANDEN OP EEN RAND VAN EEN PLATFORM

Je moet heel goed opletten wanneer je op een platform springt. Als je op een rand landt, zul je zeker vallen. Zorg er dus tijdens een sprong zo

mogelijk voor dat je geen rand van de muur raakt, en ook niet op een rand van de ondergrond terecht komt.



4 ZE LANDEN OP EEN ANDERE SPELER

Bij de start van de wedstrijd bevinden de boontjes zich vaak heel dicht bij elkaar. En je hebt vast wel gemerkt dat er veel vallen. Het is namelijk zo dat als je springt en op een andere spe-

ler voor je landt, je automatisch valt. Je kunt dit dus makkelijk voorkomen door niet te springen als je je in een grote menigte bevindt.



5 ZE GAAN TE SNEL

Om te winnen moet je sneller gaan dan de anderen. Maar een boontje dat te snel gaat, loopt gevaar te struikelen en te vallen, zeker als hij springt. Wees voorzichtig als je een minigame speelt waar aflopende hellingen of lopende banden in voorkomen, want die kunnen je vaart extra opvoeren. Als je ziet dat je gaat struikelen kun je, afhankelijk van de situatie, duiken of gewoon wat vaart minderen om weer in evenwicht te komen.



6 ZE BLIJVEN MET EEN VOET HAKEN IN EEN RAND

Je hebt misschien gemerkt dat er bij een aantal minigames randen langs de kant zijn, of kieren tussen sommige vloerdelen. Als je gewoon loopt, is er niks aan de hand en zul je in principe niet vallen. Spring je daarentegen op het moment dat je zo'n plek passeert, dan spring je mis. Bij minigames zoals

Jump Club kan het fataal zijn als je mis springt op het moment dat je de stang moet ontwijken. Wanneer dat gebeurt zul je ter hoogte van je voeten een klein wit wolkje zien dat lijkt op het wolkje dat je ziet wanneer je na een sprong landt.

