




Zoals gewoonlijk smijt je na school je tas in een hoek van je kamer en maak je verbinding met **Horaizon**. Horaizon is een augmented reality-wereld waarin je elke avond gamet met je vrienden. In deze wereld heb je honderden servers waarmee mensen zich verbinden. Op dit moment is de **Koninklijke Server** je favoriet. Het is een futuristische wereld waarin je het tegen honderden gamers en massa's robots opneemt in de hoop dat jij de laatste overlevende zult zijn. Als je op het punt staat online te gaan, schreeuwt je moeder onder aan de trap:

'Gaby! Vanavond ga ik uit, je bent dus alleen thuis! Ik heb wat te eten voor je achtergelaten in de koelkast. Niet de hele avond gamen, hè!'

'Maak je geen zorgen! Tot later!'

Je hoort de deur dichtslaan. Je moeder laat zich niet voor de gek houden, ze weet heus wel dat je niet naar haar luistert. En vanavond zeker niet, want je voelt dat je vanavond kampioen gaat worden!

Als je je augmented reality-handschoenen en helm hebt opgezet ga je in je gamestoel zitten en ga je online. Je bevindt je direct in het keuzemenu en dankzij Horaizon voelt alles om je heen net of je er echt bij bent. Binnen enkele seconden vind je de Koninklijke Server en maak je verbinding.



Tijdens het laden verschijnt het symbool van Horaizon.

Enkele seconden later bevind je je in de game, maar iets klopt er niet. Je zou nu samen met heel wat andere gamers moeten wachten tot het spel begint, maar in plaats daarvan zijn je armen op je rug gebonden en belemmert een blinddoek je zicht.




VVVRRRRROEEOEOEOEdeMMMMM

Je herkent het geluid van een motor en enkele schokken maken je ongerust: je bevindt je vast in een ruimteschip.

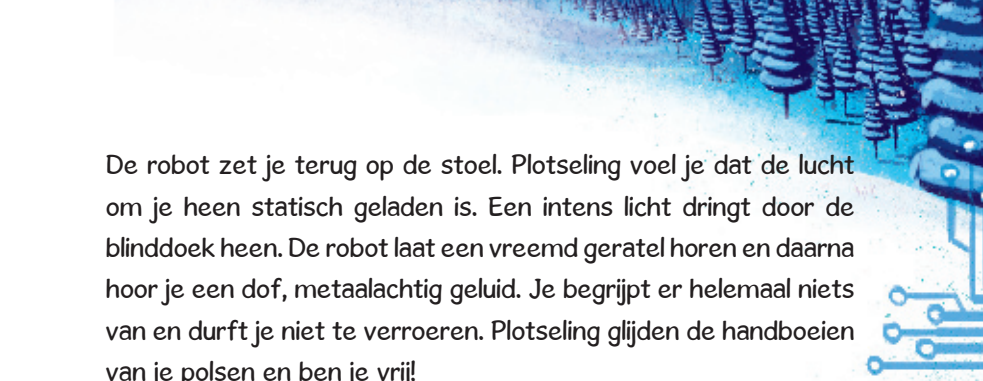
'Is daar iemand?!' schreeuw je en je wringt je in allerlei bochten om je armen vrij te krijgen.

Je valt van je stoel. Iets ongelooflijk hard en ijskouds duwt tegen je rug.

'Verroer je niet, gevangene!' dondert een robotachtige stem. 'We komen bijna aan bij Fort E-Rayzer.'



E-Rayzer? Wat is dat!? Een update die niet is aangekondigd? Je vindt het in elk geval angstaanjagend en wilt het liefst offline gaan. Maar dat lukt niet. Het is onbegrijpelijk: je kunt geen enkele beweging in de echte wereld maken om Horaizon te verlaten. **Je zit hier vast!**



De robot zet je terug op de stoel. Plotseling voel je dat de lucht om je heen statisch geladen is. Een intens licht dringt door de blinddoek heen. De robot laat een vreemd geratel horen en daarna hoor je een dof, metaalachtig geluid. Je begrijpt er helemaal niets van en durft je niet te verroeren. Plotseling glijden de handboeien van je polsen en ben je vrij!

Ga gauw kijken wat er aan de hand is, ga [naar 8!](#)



Gewapend met de **metalen sleutel** boven je hoofd zet je de aanval op de **Sneeuwrobot** in. Helaas is dit wapen niet krachtig genoeg om zo'n machtige vijand te verslaan! KoD probeert je nog te helpen, maar je vijand slaat je al snel knock-out.


Helaas is het je niet gelukt om de Server en Horaizon te redden.

Ga [naar 12.](#)

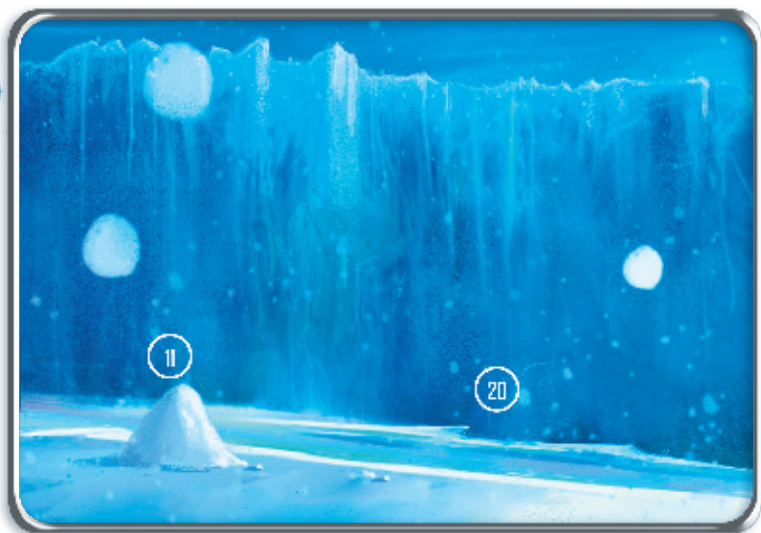


Je stuit op een immense **IJsmuur**, die zo hoog de hemel in torent dat je de bovenkant niet kunt zien. Je werpt een blik op de **plattegrond** en ziet dat de muur de toegang tot de **Winderige vlaktes**, de volgende zone, blokkeert.

'E-Rayzer heeft deze enorme ijsbarrière neergezet. Het is onmogelijk om eromheen te gaan, we moeten een manier vinden om eroverheen te komen!' legt KoD uit.



Aan je linkerzijde ontdek je een vreemd soort heuveltje, net of de sneeuw iets heeft bedekt.



Je kunt een kijkje gaan nemen bij de muur, ga daarvoor naar 20. Je kunt ook naar 11 gaan om het sneeuwheuveltje van dichterbij te bekijken.

> 4 <

Je legt je hand op de regendruppel, maar er gebeurt niets. Dit is niet de juiste oplossing.

Je kunt beter teruggaan naar 29 om iets anders te proberen.

De oorlogsrobot die KoD knock-out sloeg is indrukwekkend. Het is een geavanceerde machine die drie keer zo groot is als jij. Zijn glinsterende wapenuitrusting heeft een donkerzwarte kleur.

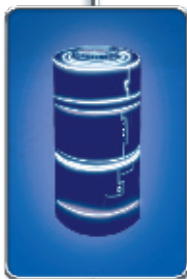
'Ik dacht echt dat ik hem niet zou kunnen verslaan!' zegt KoD tegen je. 'Het heeft me superveel energie gekost!'

Toen je met je vrienden gamede ben je dit type robot wel eens tegengekomen. Ze zijn ongelooflijk sterk en bijna onverwoestbaar. Toch heeft deze robot iets bijzonders. Op zijn wapenuitrusting is ter hoogte van zijn borst een logo gegraveerd dat je helemaal niets zegt.



'Dat is het teken van E-Rayzer...' mompelt KoD. 'Later leg ik je alles uit, maar eerst moeten we dit ruimteschip uit zien te komen!'

Op de robot vind je een batterij. Vergeet niet die aan te kruisen in je inventaris!



BATTERIJ

Hulpmiddel

Kleine oplaadbare batterij die erg weinig energie bevat. De batterij knippert zwak als je die in je hand houdt.

Zeldzaamheid: Veelvoorkomend

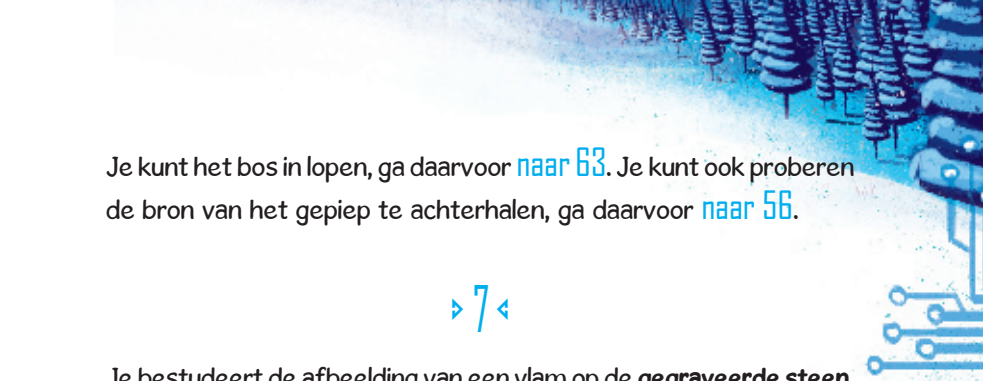
Je kunt maar beter terugkeren naar 8 om te kijken wat je nog meer kunt doen.



Aan de voet van een immense bergketen, die grenst aan het eiland, bevindt zich het Noordelijke bos. Aan de rand van het bos zie je bomen die reiken tot de hemel en bedekt zijn met sneeuw. Je hoort ergens een vreemd, nauwelijks hoorbaar gepiep vandaan komen.

‘Vóór de komst van E-Rayzer was het hier schitterend,’ zegt KoD tegen je. ‘Maar nu is deze plek aangetast en kwaadaardig geworden. We moeten opletten!’





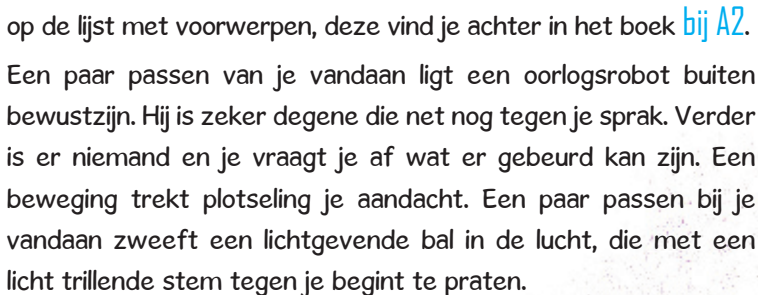
Je kunt het bos in lopen, ga daarvoor [naar 63](#). Je kunt ook proberen de bron van het gepiep te achterhalen, ga daarvoor [naar 56](#).



Je bestudeert de afbeelding van een vlam op de **gegraveerde steen**. En dat recht tegenover de **IJsmuur**, daar moet een reden voor zijn. Je zoekt daarom naar een inkeping, maar de steen verandert niet. Je kunt beter een **andere combinatie** proberen of teruggaan [naar 20](#).



Je trekt de blinddoek van je hoofd af. Je ogen moeten even wennen aan het licht. Je bevindt je in de laadruimte van het ruimteschip. Het licht van het dak wordt gereflecteerd op muren die deels bestaan uit glad metaal en brandschone kunststof. Je raapt de elektrische handboeien op die aan je voeten liggen en voegt ze toe aan je inventaris. Dit doe je door het bijbehorende vakje aan te kruisen op de lijst met voorwerpen, deze vind je achter in het boek [bij A2](#). Een paar passen van je vandaan ligt een oorlogsrobot buiten bewustzijn. Hij is zeker degene die net nog tegen je sprak. Verder is er niemand en je vraagt je af wat er gebeurd kan zijn. Een beweging trekt plotseling je aandacht. Een paar passen bij je vandaan zweeft een lichtgevende bal in de lucht, die met een licht trillende stem tegen je begint te praten.





'Ik heb je bevrijd!'

'Jij? Maar wie ben je? Of beter gezegd, wát ben je!?' vraag je.




'Ik heet KoD en ik ben een van de **bewakers van Horaizon**. Ik heb je bevrijd omdat ik jouw hulp nodig heb!'

'Ik ben Gabriel, maar ze noemen me Gaby. Waarom heb je me nodig?'

'Er gebeuren hier verschrikkelijke dingen! Maar ik heb nu geen tijd om dat uit te leggen. Je moet koste wat kost dit ruimteschip verlaten voordat het aankomt bij Fort E-Rayzer!'

KoD komt dichterbij je toe en zorgt ervoor dat er een voorwerp in je handen verschijnt.



'Hier, pak dit aan!' zegt hij. 'Het is de **plattegrond** van het eiland.' Vergeet niet hem aan te kruisen in je inventaris. Je vindt de plattegrond achter in dit boek, bij A4. Op de plattegrond staan **nummers**, dat zijn de plekken waar je naartoe kunt gaan. Het zijn hoofdstukjes die je kunt lezen. Je kunt echter alleen van de ene plek naar de andere gaan door de lijntjes te volgen. Let op! Sommige plekken zijn verbonden met stippellijntjes. Dat wil zeggen dat je daar niet direct naartoe kunt, maar dat je eerst een manier moet vinden om de toegang te ontgrendelen. Kijk eens op de **plattegrond**, nu ben je **bij 8**, maar je kunt het ruimteschip niet verlaten omdat het **lijntje naar het volgende vertrek gestippeld is!** Verspil geen tijd en zoek uit hoe we hier weg kunnen komen!